

KẾ HOẠCH
Tổ chức sự kiện “Ngày hội AI” tại Điện Biên

Căn cứ Kế hoạch số 204-KH/TU ngày 09/4/2025 của Ban Thường vụ Tỉnh ủy Điện Biên về việc tuyên truyền Nghị quyết số 57-NQ/TW, ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia;

Thực hiện Kế hoạch số 1661/KH-UBND ngày 21/4/2025 của UBND tỉnh Điện Biên về tuyên truyền thực hiện Nghị quyết số 57-NQ/TW, ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia trên địa bàn tỉnh Điện Biên.

Sở Khoa học và Công nghệ ban hành Kế hoạch tổ chức sự kiện “Ngày hội AI” tại Điện Biên, cụ thể như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

1. Mục đích

- Tạo diễn đàn để giới thiệu, chia sẻ và trải nghiệm các ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) thế hệ mới.
- Khuyến khích sự tham gia của giáo viên, học sinh và cộng đồng trong việc ứng dụng công nghệ AI vào giáo dục và đời sống.
- Vinh danh các dự án xuất sắc và thúc đẩy phong trào học tập, nghiên cứu về AI tại tỉnh Điện Biên.
- Phổ cập tri thức, kỹ năng số cho toàn dân, toàn diện, không ai bị bỏ lại phía sau trong tiến trình chuyển đổi số; mọi người dân đều được trang bị kiến thức, kỹ năng số cần thiết để áp dụng trong cuộc sống hằng ngày nhằm nắm bắt, tận dụng, khai thác, thụ hưởng những thành quả của khoa học công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số mang lại.

2. Yêu cầu

- Đảm bảo sự kiện được tổ chức chuyên nghiệp, an toàn và hiệu quả.
- Tạo sức lan tỏa mạnh mẽ, thu hút sự tham gia của các trường học, doanh nghiệp và cộng đồng.
- Phối hợp chặt chẽ giữa các đơn vị để đảm bảo tiến độ và chất lượng chương trình.

II. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH (Theo Phụ lục gửi kèm)

III. THỜI GIAN, ĐỊA ĐIỂM, THÀNH PHẦN

1. Thời gian tổ chức: 02 ngày; từ ngày 05 - 06/5/2025.

2. Địa điểm tổ chức chính: Trung tâm Hội nghị - Văn hoá tỉnh Điện Biên.

3. Thành phần, lực lượng tham gia

a) Đại biểu mời:

- Kính mời Thường trực Tỉnh ủy; Ban Thường vụ Tỉnh ủy; Lãnh đạo HĐND - UBND tỉnh, UBMTTQVN tỉnh, Lãnh đạo Đoàn Đại biểu Quốc hội tỉnh; Ủy viên Ban Chấp hành Đảng bộ tỉnh;

- Đại diện Lãnh đạo các sở, ban, ngành; các tổ chức chính trị - xã hội tỉnh;

- Đại diện Lãnh đạo các huyện, thị xã, thành phố.

- Đại diện các doanh nghiệp công nghệ và viễn thông: Viettel, VNPT, Mobifone, FPT, BKAV, Misa...

- Đại diện Tổ chức Steam for Việt Nam, Đại học Bách Khoa Hà Nội;

b) Lực lượng tham gia

- Giáo viên, học sinh: Đại diện các trường THCS, THPT trên địa bàn tỉnh (200 học sinh, 50 giáo viên).

- Lực lượng vũ trang: Công an tỉnh (50 chiến sĩ), Bộ chỉ huy Quân sự tỉnh (50 chiến sĩ).

- Đoàn thanh niên: 100 đoàn viên.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

1. Sở Khoa học và Công nghệ

a) Phòng Khoa học, Công nghệ, Đổi mới sáng tạo và Chuyển đổi số

- Chủ trì, phối hợp các đơn vị liên quan tham mưu tổ chức toàn bộ chương trình; đảm bảo chương trình diễn ra thành công.

Chủ trì, phối hợp với các phòng chuyên môn, nghiệp vụ, các Trung tâm thuộc Sở tổ chức các nhiệm vụ được phân công theo Kế hoạch.

b) Văn phòng Sở

- Chủ trì, hỗ trợ đón tiếp, bố trí ăn, nghỉ cho đoàn STEAM for Vietnam và Đại học Bách Khoa Hà Nội; lập dự toán kinh phí, báo cáo Ban Giám đốc Sở.

- Thiết kế, in phong chính đặt tại sảnh chờ Trung tâm Hội nghị. Bố trí các standee hình ảnh về chuyển đổi số (hiện có) tại các vị trí phù hợp.

c) Phòng Hạ tầng số

- Chỉ đạo các doanh nghiệp viễn thông gửi tin nhắn SMS **trước ngày 05/5/2025**, tuyên truyền về các hoạt động sự kiện “Ngày hội AI” trên địa bàn tỉnh.

- Chủ trì, phối hợp STEAM for Vietnam, Đại học Bách Khoa Hà Nội, các doanh nghiệp viễn thông bố trí các gian hàng công nghệ tại sảnh chờ Trung tâm

Hội nghị - Văn hoá tỉnh, bố trí sân thi đấu Giải đấu Robotics. Bố trí mạng Internet phục vụ các gian hàng công nghệ, Giải đấu Robotics (Đường dây mạng, wifi riêng).

d) Trung tâm Công nghệ và Nền tảng số

- Đăng bài tuyên truyền trên các phương tiện truyền thông, nền tảng số do Sở Khoa học và Công nghệ quản lý vận hành (**từ ngày 01/5/2025**). Đồng thời, cập nhật thông tin trên chuyên trang Chuyên đổi số của tỉnh.

- Phối hợp phòng Khoa học, Công nghệ, Đổi mới sáng tạo và Chuyển đổi số và các đơn vị liên quan tham mưu thực hiện tổ chức chương trình (thiết kế các Maket, điều chỉnh màn hình LED, âm thanh, ...).

- Chụp ảnh, quay phim để lưu trữ và truyền thông sau sự kiện.

2. Đề nghị Ban Tuyên giáo và Dân vận Tỉnh ủy

- Định hướng các cơ quan báo chí trong tỉnh, các cơ quan báo chí trung ương thường trú trên địa bàn tỉnh và các cơ quan có ấn phẩm báo chí, cổng/trang thông tin điện tử tỉnh đẩy mạnh tuyên truyền các hoạt động của sự kiện “Ngày hội AI” trên địa bàn tỉnh tạo sức lan tỏa mạnh mẽ, thu hút sự tham gia của các trường học, doanh nghiệp và cộng đồng. Tham gia ý kiến các nội dung maket, trang trí khánh tiết, các bài phát biểu của lãnh đạo tỉnh.

- Phối hợp với Sở Khoa học và Công nghệ về việc tổ chức sự kiện “Ngày hội AI” tại tỉnh Điện Biên.

3. Đề nghị Văn phòng UBND tỉnh

Chủ trì chuẩn bị các điều kiện phục vụ tổ chức chương trình, bao gồm:

- Giấy mời lãnh đạo tỉnh theo thành phần.

- Hội trường tổ chức sự kiện:

+ Bố trí sảnh chờ Trung tâm Hội nghị tỉnh cho nội dung Trạm thực hành trải nghiệm, các gian hàng công nghệ.

+ Địa điểm cho các hoạt động Giải đấu Robotics.

+ Hậu cần (Nguồn điện sử dụng cho các gian hàng công nghệ, Giải đấu Robotics; Hội trường: âm thanh, ánh sáng, màn hình LED; v.v.).

+ Nước uống cho đại biểu, khách mời, học sinh và học viên.

4. Đề nghị Sở Giáo dục và Đào tạo

- Đăng bài tuyên truyền trên website, fanpage Sở Giáo dục và Đào tạo (từ ngày 01/5/2025).

- Chủ trì, phối hợp STEAM for Vietnam tổ chức khai trương STEAM Hub tại Trường Phổ thông Dân tộc Nội trú tỉnh.

- Vận động giáo viên, học sinh tham dự chương trình và tham gia trải nghiệm tại các gian hàng công nghệ AI (dự kiến 200 học sinh, 50 giáo viên).

- Hỗ trợ STEAM for Vietnam mượn 10 bộ máy tính, 4 tivi, webcam cho các gian hàng hoạt động trải nghiệm.

- Chịu trách nhiệm xây dựng báo cáo tổng kết dự án đào tạo AI cho giáo viên. Đề xuất khen thưởng cho các tập thể, cá nhân có thành tích tổ chức tập huấn “Ứng dụng trí tuệ nhân tạo thế hệ mới” cho cán bộ, giáo viên ngành Giáo dục và Đào tạo; hỗ trợ nội dung Tổng kết khóa tập huấn "Ứng dụng AI thế hệ mới" và vinh danh dự án xuất sắc.

- Phối hợp STEAM for Vietnam lựa chọn 05 sản phẩm GenAI tiêu biểu, xuất sắc nhất để trình bày tại “Ngày hội AI”; chuẩn bị và hỗ trợ trình bày của 5 giáo viên xuất sắc nhất.

- Khuyến khích học sinh tham gia trải nghiệm robotics theo đăng ký tự nguyện.

- Hỗ trợ tổ chức Giải đấu giao hữu Robotics "Chiến dịch 715":

- + Cử 4-6 đội học sinh cấp 2 và cấp 3 tham gia giải đấu.

- + Vận động giáo viên, học sinh tham gia cổ vũ cho các đội thi.

- Livestream các hoạt động chính (khai mạc, trình bày sản phẩm GenAI, giải đấu Robotics) trên fanpage Sở Giáo dục và Đào tạo.

5. Đề nghị Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch

- Chủ trì hỗ trợ phần Văn nghệ chào mừng đặc sắc, phù hợp với chủ đề “Ngày hội AI”.

- Chủ trì xây dựng nội dung market tuyên truyền cổ động trực quan và tổ chức triển khai.

- Chủ trì, phối hợp với các cơ quan liên quan hướng dẫn, đôn đốc các cơ quan thông tấn, báo chí, Cổng/Trang thông tin điện tử, hệ thống thông tin cơ sở trên địa bàn tỉnh, tăng cường thời lượng, thông tin tuyên truyền về “Ngày hội AI”.

- Chủ trì thực hiện Chương trình văn nghệ chào mừng.

- Tuyên truyền trên các nền tảng mạng xã hội do Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch quản lý, vận hành về hoạt động của sự kiện (tuyên truyền trước/trong/sau sự kiện).

6. Đề nghị Công an tỉnh

- Đảm bảo an ninh, trật tự tại sự kiện; đảm bảo an toàn thông tin mạng, bảo vệ dữ liệu.

- Cử chiến sĩ tham gia “Ngày hội AI” bảo đảm thành phần, số lượng.

7. Đề nghị Bộ Chỉ huy Quân sự tỉnh; Tỉnh đoàn thanh niên

Cử chiến sĩ và Đoàn viên thanh niên tham gia “Ngày hội AI” bảo đảm thành phần, số lượng.

8. Đề nghị Tổ chức Steam For Việt Nam; Đại học Bách Khoa Hà Nội

- Bố trí các gian hàng công nghệ tại sảnh chờ Trung tâm Hội nghị tỉnh cho nội dung Trạm thực hành trải nghiệm (Trải nghiệm công nghệ AI).

- Chuẩn bị các thiết bị, công nghệ AI để giáo viên và học sinh tham gia trải nghiệm thực tế.

- Thực hiện các nội dung chủ trì trong Chương trình “Ngày hội AI”.

9. Các doanh nghiệp công nghệ số, viễn thông

- Bố trí các gian hàng công nghệ tại sảnh chờ Trung tâm Hội nghị - Văn hoá tỉnh giới thiệu các sản phẩm công nghệ, AI của doanh nghiệp, hoàn thành **trước ngày 05/5/2025**.

- Thực hiện nhấn tin tuyên truyền; thiết lập đường truyền Internet phục vụ sự kiện.

10. Báo Điện Biên Phủ, Đài Phát thanh Truyền hình tỉnh và các cơ quan có ấn phẩm báo chí trong tỉnh

- Báo Điện Biên Phủ, Đài Phát thanh Truyền hình tỉnh và các cơ quan có ấn phẩm báo chí trong tỉnh tăng cường các tin, bài, chuyên trang, chuyên mục về sự kiện “Ngày hội AI”, đảm bảo công tác thông tin tuyên truyền trước/trong/sau sự kiện được đầy đủ, thường xuyên, kịp thời;

- Đài Phát thanh Truyền hình tỉnh: xây dựng phóng sự “AI - Động lực phát triển Điện Biên”; livestream trực tiếp “Ngày hội AI” trên trang Fanpage của Đài.

- Tuyên truyền trên các nền tảng mạng xã hội của tỉnh về hoạt động của sự kiện (tuyên truyền trước/trong/sau sự kiện).

Trên đây là Kế hoạch tổ chức sự kiện “Ngày hội AI” tại tỉnh Điện Biên của Sở Khoa học và Công nghệ tỉnh Điện Biên./.

Nơi nhận:

- Đ/c Bí thư Tỉnh ủy - Trưởng BCĐ NQ57(b/c);
- UBND tỉnh (b/c);
- Ban Tuyên giáo và Dân vận Tỉnh ủy (p/h);
- Công an tỉnh, Bộ chỉ huy Quân sự tỉnh (p/h);
- Tỉnh đoàn Thanh niên;
- Văn phòng UBND tỉnh (p/h);
- Sở Giáo dục và Đào tạo (p/h);
- Sở Văn hoá, Thể thao và Du lịch (p/h);
- Steam For Việt Nam (p/h);
- Đại học Bách Khoa Hà Nội;
- Các doanh nghiệp viễn thông (t/h);
- Trường PT Dân tộc Nội trú tỉnh (p/h);
- Ban Giám đốc Sở;
- Các phòng CM, NV;
- Các Trung tâm thuộc Sở;
- Lưu: VT, KĐC.

GIÁM ĐỐC

Vũ Anh Dũng

CHƯƠNG TRÌNH TỔNG THỂ NGÀY HỘI AI

(Ban hành kèm theo Kế hoạch số /KH-SKHCN ngày /4/2025
của Sở Khoa học và Công nghệ)

1. Luyện tập Giải đấu giao hữu Robotics (Chiến dịch 715)

- Thời gian: Ngày 05/5/2025.
- Địa điểm: Trung tâm Hội nghị - Văn hoá tỉnh.
- Chủ trì thực hiện: Sở Giáo dục và Đào tạo, Tổ chức Steam For Việt Nam, Đại học Bách Khoa Hà Nội.

2. Khai trương Thư viện Công nghệ STEAM Hub

- Thời gian: Ngày 05/5/2025.
- Địa điểm: Trường Phổ thông Dân tộc Nội trú tỉnh.
- Chủ trì thực hiện: Sở Giáo dục và Đào tạo, Tổ chức Steam For Việt Nam.

3. Khai mạc và tổ chức sự kiện “Ngày hội AI”

- Thời gian: Ngày 06/5/2025.
- Địa điểm: Trung tâm Hội nghị - Văn hoá tỉnh.
- Chủ trì thực hiện: Sở Khoa học và Công nghệ (Ban tổ chức), Sở Giáo dục và Đào tạo, Tổ chức Steam For Việt Nam, Đại học Bách Khoa Hà Nội.
- Chương trình cụ thể:

TT	NỘI DUNG	THỜI GIAN	CHỦ TRÌ/ THỰC HIỆN
1	Văn nghệ chào mừng	08:00 - 08:30 (30')	Sở VH TT&DL
2	Giới thiệu đại biểu; thông qua chương trình Ngày hội AI	08:30 - 08:40 (10')	Ban Tổ chức
3	Chiếu phóng sự “AI - Động lực phát triển Điện Biên”	08:40 - 09:00 (20')	Ban Tổ chức
4	Chủ tịch UBND tỉnh phát biểu chỉ đạo. Phát động “Chiến dịch Điện Biên Phủ - Hành trình Phủ AI” và Phong trào “Bình dân học vụ số”	09:00 - 09:15 (15')	Chủ tịch UBND tỉnh
5	Trình chiếu phóng sự về Khoá tập huấn	09:15 - 09:25 (10')	Sở Giáo dục và Đào tạo; Steam For Việt Nam
6	Tổng kết khóa tập huấn "Ứng dụng AI thế hệ mới" và vinh danh dự án xuất sắc	09:25 - 09:45 (20')	Steam For Việt Nam
7	Trình bày sản phẩm GenAI tiêu biểu (5 giáo viên xuất sắc nhất)	09:45 - 10:15 (30')	Sở GDĐT; Steam For Việt Nam

TT	NỘI DUNG	THỜI GIAN	CHỦ TRÌ/ THỰC HIỆN
8	Chụp ảnh lưu niệm với đại biểu, học sinh, học viên và ban tổ chức	10:15 - 10:25 (10')	Ban tổ chức
9	Trạm thực hành trải nghiệm: Trải nghiệm công nghệ AI tại các gian hàng bố trí tại sảnh chờ Trung tâm Hội nghị	10:25 - 11:00 (35') 14:00 - 17:00	Steam For Việt Nam; Đại học Bách Khoa Hà Nội; các doanh nghiệp viễn thông
10	Giải đấu giao hữu Robotics: Chiến dịch 715	14:00 - 17:00	Steam For Việt Nam; Đại học Bách Khoa Hà Nội; Sở GDĐT